

桜小 まほろば日記

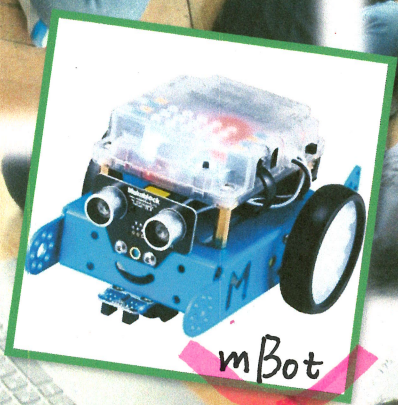
2020.6.2.16

自分の意図する 一連の活動を実現する 〜プログラミング〜



学校では、「最適な方法で問題を解決するためにはどうすべきか？」を考えるプログラミング的思考を身につけるための学びの一つとしてプログラミングを体験しています。

mBot (エムボット) を光らせたり、停止させたり、ダンスさせたり... 試行錯誤の6年生の子どもたちです。



mBot

